

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

Pt.: „WIELKA PRZYGODA W WIELKOPOLSKICH OGRODACH”

§ 1. ORGANIZATORZY

1. Organizatorami gry terenowej „Wielka przygoda w Wielkopolskich Ogrodach” (zwanej dalej Grą) są niżej wymienione Wielkopolskie Ogrody Botaniczne:
 - a. Instytut Dendrologii Polskiej Akademii Nauk - Arboretum w Kórniku, ul. Parkowa 5, 62-035 Kórnik;
 - b. Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu - Ogród Botaniczny ul. Dąbrowskiego 165, 60-594 Poznań;
 - c. Uniwersytet Przyrodniczy w Poznaniu - Leśny Zakład Doświadczalny, Arboretum Leśne w Zielonce, Zielonka 6, 62-095 Murowana Goślina;
 - d. Uniwersytet Przyrodniczy w Poznaniu - Ogród Dendrologiczny ul. Wojska Polskiego 71 E, 60-625 Poznań;
 - e. Palmiarnia Poznańska, ul. Matejki 18, 60-767 Poznań;
 - f. Instytut Włókien Naturalnych i Roślin Zielarskich - Ogród Roślin Leczniczych, ul. Kolejowa 2, 60-064 Plewiska;
 - g. Ośrodek Kultury Leśnej w Gołuchowie, ul. Działyńskich 2, 63-322 Gołuchów.
2. Informacje dotyczące Gry znajdują się na stronie internetowej <http://www.obuam.robia.pl>.

§ 2. CELE GRY TERENOWEJ

Celem Gry jest :

1. Promowanie kolekcji botanicznych zgromadzonych w Wielkopolskich Ogrodach Botanicznych.
2. Promowanie dziedzictwa przyrodniczego województwa wielkopolskiego.
3. Popularyzowanie wiedzy przyrodniczej.
4. Promowanie ochrony przyrody oraz aktywnego wypoczynku w parkach, ogrodach botanicznych i arboretach.

§ 3. TERMIN I MIEJSCE GRY

1. Gra odbywa się w Ogrodach Botanicznych wskazanych w § 1. ust. 1.
2. Czas trwania Gry: 20 kwietnia 2019 roku – 31 października 2020 roku.
3. W przypadku dużego zainteresowania Grą, czas jej trwania może zostać wydłużony.

§ 4. UCZESTNICZY

1. Uczestnikiem Gry może być każda osoba fizyczna.
2. Osoby które nie ukończyły 18 rok życia mogą wziąć udział w Grze tylko za zgodą osób dorosłych (rodziców lub opiekunów).
3. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.

§ 5. ZASADY GRY

1. Uczestnik może pobrać i wydrukować kartę Gry ze strony internetowej <http://www.obuam.robia.pl> lub może pobrać kartę Gry w niżej wymienionych Ogrodach do wyczerpania nakładu:
 - a. Arboretum Instytutu Dendrologii Polskiej Akademii Nauk w Kórniku – **w kasie biletowej w godzinach:**

- kwiecień, lipiec – wrzesień: 10:00 – 18:00
 - maj – czerwiec: 10:00 – 19:00
 - październik: 10:00 – 17:00;
- b. Ogród Botaniczny Uniwersytetu im. A. Mickiewicza w Poznaniu – **w portierni Pawilonu Ekspozycyjno-Dydaktycznego w godzinach otwarcia Ogrodu;**
 - c. Uniwersytet Przyrodniczy w Poznaniu. Leśny Zakład Doświadczalny, Arboretum Leśne w Zielonce – **w biurze od poniedziałku do piątku w godzinach: 7:00 – 15:00 oraz w Ośrodku Naukowo Dydaktycznym w Zielonce (Zielonka 4, 62-095 Murowana Goślina) w soboty i niedziele w godzinach: 8:00 – 18:00;**
 - d. Ogród Dendrologiczny Uniwersytetu Przyrodniczego w Poznaniu – **w portierni Kolegium Cieszkowskich w godzinach otwarcia Ogrodu;**
 - e. Palmiarnia Poznańska – **w kasie w godzinach otwarcia kasy;**
 - f. Ogród Roślin Leczniczych Instytutu Włókien Naturalnych i Roślin Zielarskich – **w Zakładzie Botaniki, Hodowli i Agrotechniki Roślin Zielarskich (ul. Kolejowa 2, 60-064 Plewiska) od poniedziałku do piątku w godzinach: 7:00 – 15:00;**
 - g. Ośrodek Kultury Leśnej w Gołuchowie – **w obiektach Muzeum Leśnictwa: Powozownia i Oficyna od wtorku do niedzieli w godzinach: 10.00 - 16.00.**
2. Zadaniem Uczestnika jest odwiedzenie każdego z Ogródów wskazanych w § 1. ust. 1.
 3. Zadaniem Uczestnika jest udzielenie prawidłowych odpowiedzi na umieszczone na karcie Gry pytania, które należy wpisać w wyznaczonych miejscach. Litery oznaczone numerami wpisane w odpowiednie pola na karcie Gry utworzą hasło.
 4. Wizytę w każdym z Ogródów, o których mowa w § 1 ust. 1., można udokumentować pieczętką w dedykowanym miejscu na karcie Gry.
 5. Informacje o dostępności pieczętek w poszczególnych Ogródach znajdują się na karcie Gry.

§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne, przy czym wstęp do każdego z Ogródów odbywa się zgodnie z jego regulaminem i może wymagać zakupu biletu.
2. Regulamin Gry znajduje się pod adresem <http://www.obuam.robia.pl>.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne lub zdarzenia uniemożliwiające wypełnienie warunków uczestnictwa w Grze.
4. Gra może zostać odwołana przez Organizatorów bez podania przyczyn w każdym czasie.
5. Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatorów.
6. Udział w Grze jest jednoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego Regulaminu.